

C++講座その2

クラスをつくります

```
class wtf  
{  
  Public :  
    int a;  
    void grg();  
};
```

Javaと同じじゃん？

ファイルを分ける

- ヘッダーファイルを使用しよう。

Nanntara.h ←ヘッダーファイル

クラスの宣言などを記述します

実装部分はソースファイルのほうに書いてね

例

Aho.cpp

```
#include "Kuso.h"
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    wtf a;
```

```
    a.grg();
```

```
}
```

Kuso.h

```
#ifndef
```

```
_KUSO_H_INCLUDED_
```

```
#define _KUSO_H_INCLUDED_
```

```
class wtf
```

```
{
```

```
public :
```

```
    int a;
```

```
    void grg();
```

```
};
```

```
#endif
```

コンストラクタとデストラクタ

コンストラクタはjavaでもやったよね？

オブジェクトが生成された直後にそのオブジェクトをターゲットにして自動的に呼び出される関数です

デストラクタはjavaではなかったような？

コンストラクタとは逆にオブジェクトが破棄される直前にそのオブジェクトをターゲットとして自動的に呼び出される関数です

例

宣言

```
class lol{  
    lol();           //コンストラクタ  
    ~lol();         //デストラクタ  
}
```

定義

```
lol::lol(){};  
lol::~~lol(){};
```

コピーコンストラクタ

値渡しで卷子にオブジェクトを渡す、または戻り値として受け取った場合にコピーされた時実行される

なんか難しそうだけど難しい

静的メンバ関数

Static void nantara

静的は動的と違ってオブジェクトに左右されません