

Java講座第6回準備

Canvasの導入

- * 情報科学部の人
 - プロジェクト名を右クリック
 - GP Javaツール
 - 教員用の機能を有効にする

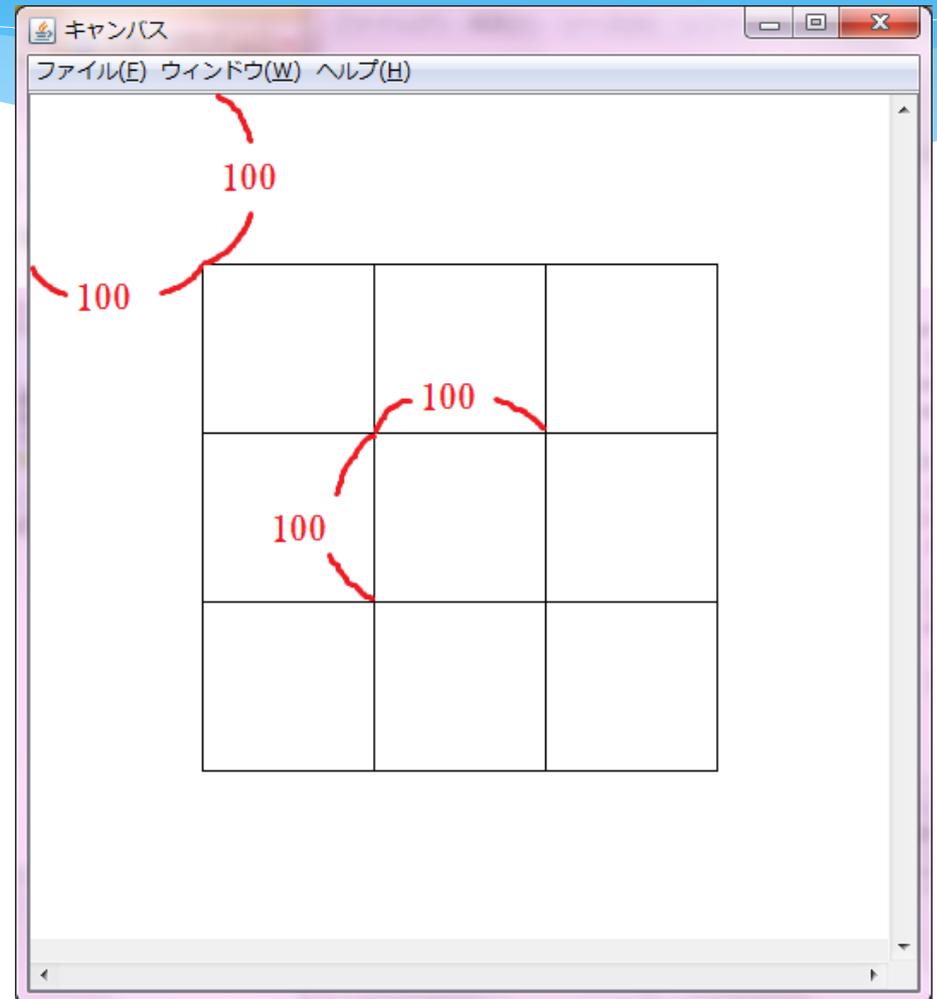
* その他学部の人

Canvas.javaをパッケージlesson06へ

※Cavas.javaは情報科学部の藤田教授が作成したものです！

盤の描写

- * パッケージ名
「lesson06」
- * クラス名
「CircleAndX」
- * void型メソッド「drawBoard」
に右図のような線を描く



Canvasで線を描く ～その他学部の人用～

- * `Canvas.drawLine(始点X座標, 始点Y座標, 終点X座標, 終点Y座標)`

・・・始点から終点までの直線を描く

- * Y座標の取り方に注意！

