

復活!!

.....予定

新KUS(仮)

とりあえず、KUSって・・・？

- ▶ 由来は、「K3 Upskilling Session」らしい・・・
- ▶ 毎週土曜日に集まってテーマに沿った開発してた
- ▶ 気づいたら参加してた人の学年が上がって無くなった
- ▶ やってたことは非常に良かったので復活したい



今ココ

無くなった原因は・・・

- ▶ あまり宣伝していなかったせい、新規が来なかった
- ▶ 一日で開発+発表のため毎週土曜開催
- ▶ 他にも多分ある・・・
- ▶ 要は、オープンのつもりだったけどそこまでオープンではなかったみたい

そこで復活させるKUSは

- ▶ 当日はプレゼン+デモプレイ+質疑応答のみ
- ▶ 決められた期限内で完成させてくる
- ▶ 参加者によるが2~4週間隔で開催
- ▶ 後日K3のサイトで成果物を掲載

得られると期待してること

- ▶ 決められた期限内で物を作り、スケジュール管理やある種の妥協点等を設ける大切さを知る
- ▶ 色々なテーマで作品を作ることによる汎用性あるスキルアップ
- ▶ 他人の作品を見ることによる、違う考え方や分野への興味を得る
- ▶ 同学年や先輩後輩とでの交流による部活の活性化

当面の目標

- ▶ 旧KUSの二の舞にはなりたくない・・・
- ▶ とりあえず今年1年は持たせましょう？
- ▶ いつかはK3の伝統イベントに！！（無謀）

参加資格!!

- ▶ 開発環境...何でもOK!

C/C++, Java, Unity, HTML, Haskell,...etc

- ▶ 動作環境...何でもOK!

PC, Android, iOS, PSVita, 自作デバイス,...etc

- ▶ 要はK3部員ならだれでもOK!

- ▶ 必要なのは、あなたの開発意欲です

質疑応答

長々書いたけど・・・

参加しようぜ！！