



# Python 講座

Python の導入と IDLE の使い方



# Python の導入・IDLE の使い方

情報科学部生以外の方向けの話

# Python をダウンロード

- 公式サイトからダウンロード
  - <https://www.python.org/downloads/>



- この講座は Python 3.x 系を扱います
  - 情報科学部の選択に準拠

# インスコ

- インストーラーの指示に従ってインストール
  - 特にこだわりがなければ初期設定のまま OK
  - [Next]、[Next]、[Next] ……

# 起動してみる

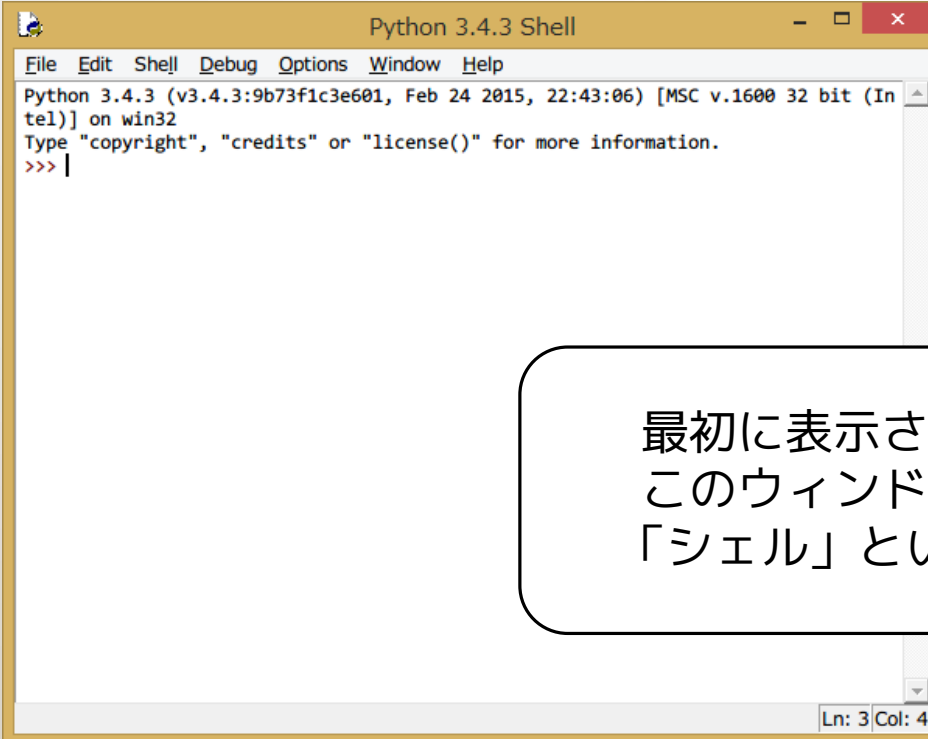
- スタートメニューから [IDLE] の項目を探す



# Python's Integrated Development Environment

## IDLE ?

- この中でコードを書ける
- この中で書いたコードを実行できる

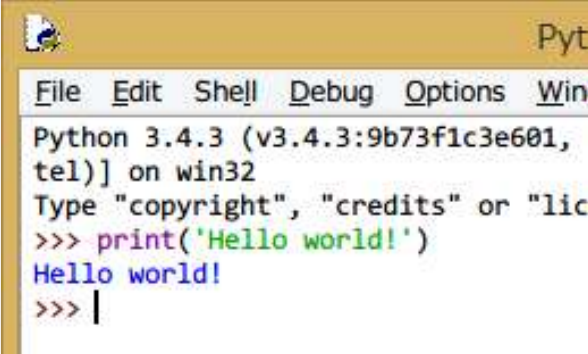


```
Python 3.4.3 Shell
File Edit Shell Debug Options Window Help
Python 3.4.3 (v3.4.3:9b73f1c3e601, Feb 24 2015, 22:43:06) [MSC v.1600 32 bit (Intel)] on win32
Type "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>> |
```

Ln: 3 Col: 4

最初に表示される  
このウィンドウは  
「シェル」という。

# コードの書き方 #1

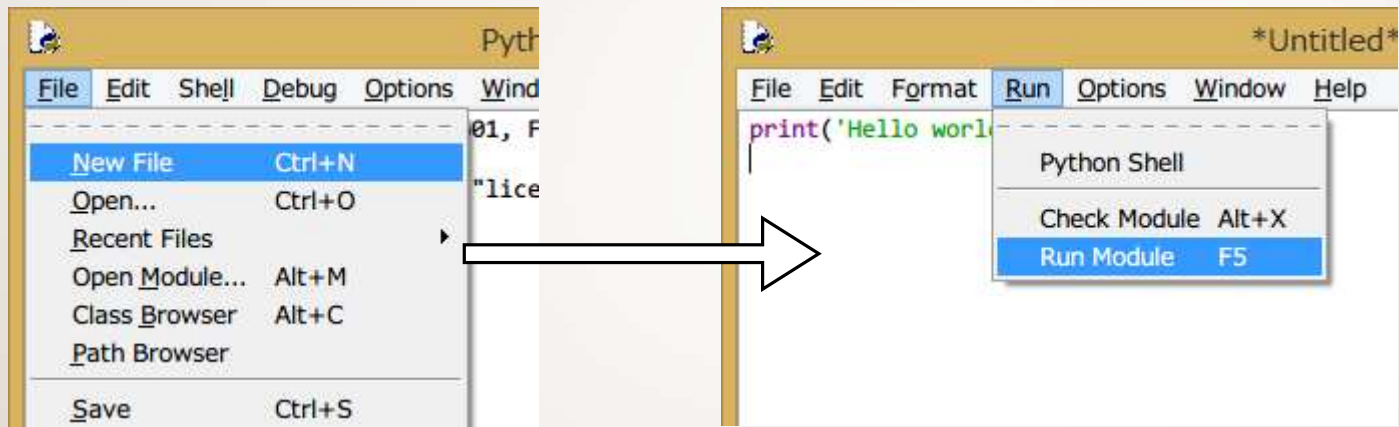
A screenshot of a Python 3.4.3 shell window. The window title is 'Pyt'. The menu bar includes 'File', 'Edit', 'Shell', 'Debug', 'Options', and 'Win'. The text in the window reads: 'Python 3.4.3 (v3.4.3:9b73f1c3e601, tel)] on win32', 'Type "copyright", "credits" or "lic', '>>> print('Hello world!')', 'Hello world!', and '>>> |'.

```
Pyt
File Edit Shell Debug Options Win
Python 3.4.3 (v3.4.3:9b73f1c3e601,
tel)] on win32
Type "copyright", "credits" or "lic
>>> print('Hello world!')
Hello world!
>>> |
```

## A) シェル上にコードを書く

- コードを入力して [Enter]
- [Enter] 毎にコードが実行される

# コードの書き方 #2



## B) ファイル上にコードを書く (おすすめ)

- [File] → [New File] で新たにファイル作成
- エディター上の [Run] → [Run Module] で実行
  - 実行前にファイルを保存する (Source Must Be Saved)



# コードの保存と読み込み

- エディター上の [File] → [Save] で保存
  - [Save As] で別名保存
  - 拡張子はとりあえず py をおすすめ
- IDLE 上の [File] → [Open] で開く
  - [Recent Files] に最近使ったファイルの一覧

# 導入 OK ?

- ダウンロード & インスコ
  - バージョン 3.x 系を扱います
- まずは IDLE を起動
- 新規ファイル作成 or 既存ファイルを開いてコーディング開始
- 実行は [Run] → [Run Module]